**1.4 Техническое задание**

**1.4.1 Введение**

**1.4.1.1 Наименование программного продукта**

Наименование – “Waha helper”

**1.4.1.2 Ответственные лица**

Разработчик: Савицкий Н. А.

**1.4.1.3 Сроки сдачи проекта**

10.03.2022-10.03.2023 г.

**1.4.1.4 Краткая характеристика области применения**

Программа предназначена для людей, которые хотят упростить внутриигровой процесс в настольной игре “WARHAMMER 40000”.

**1.4.2 Основания для разработки**

**1.4.2.1 Основания для проведения разработки**

Основание для разработки является задание на тему

«Разработка мобильного приложения». Тема согласована с

преподавателем, именуемым в дальнейшем заказчиком.

**1.4.2.2 Наименование и условное обозначение темы разработки**

**Наименование темы разработки** - «Разработка мобильного приложения “Waha helper”». Условное обозначение темы разработки (шифр темы) –«РМБWH».

**1.4.3 Требования к программе или программному изделию**

**1.4.3.1 Требования к функциональным характеристикам**

Программа должна обеспечивать возможность выполнения следующих

функций пользователя:

1. Использовать функцию упрощения игры.
2. Ознакомление с краткими правилами.
3. Просмотр характеристик юнитов.
4. Редактирование армии.
5. Регистрация пользователя.
6. Делиться с другими пользователями своими армиями (Шеринг).

**1.4.4 Исходные данные**

Входные данные будут вноситься в базу данных, организованные в

файлы формата СУБД SQLITE.

Данная база содержит следующие таблицы:

Таблица «характеристики юнитов»

Таблица “наименований юнитов”

Таблица «пользователей»

Таблица «Армии пользователя»

**1.4.5 Требование к надежности**

Особенных требований по надёжности не предъявляются.

**1.4.5.1 Требование к обеспечению надежного (устойчивого)**

**функционирования программы**

Надежное (устойчивое) функционирование программы должно быть

обеспечено выполнением Заказчиком совокупности организационно-

технических мероприятий, перечень которых приведен ниже:

Организацией бесперебойного питания технических средств;

Использование лицензионного программного обеспечения;

Регулярным выполнением рекомендаций Министерства труда и социального развития;

Регулярным выполнением требований ГОСТ 51188-98. Защита

информации. Испытания программных средств на наличие компьютерных вирусов.

Требования к обеспечению надежного (устойчивого) функционирования программы не предъявляются.

**1.4.5.2 Время восстановления после отказа**

Время восстановления после отказа, вызванного сбоем электропитания

технических средств (иными внешними факторами), не фатальным сбоем (не

крахом) операционной системы, не должно превышать 30 минут при условии

соблюдения условий технических и программных средств.

Время восстановления после отказа, вызванного неисправностью

технических средств, фатальным сбоем (крахом) операционной системы, не

должно превышать времени, требуемого на устранение неисправностей

технических средств и переустановки программных средств.

**1.4.5.3 Отказы из-за некорректных действий оператора**

Отказы программы возможны вследствие некорректных действий

оператора (пользователя) при взаимодействии с операционной системой. Во

избежание возникновения отказов программы по указанной выше причине

следует обеспечить работу конечного пользователя без предоставления ему

административных привилегий.

**1.4.6 Условия эксплуатации**

**1.4.6.1 Требование к видам обслуживания**

Приложение требует проведение каких-либо видов обслуживания.

Администратор будет обновлять, редактировать и удалять какую-то

информацию в приложении.

**1.4.6.2 Требование к численности и квалификации персонала**

Минимальное количество персонала, требуемого для работы приложения,

должно составлять не менее 1 штатной единицы – системный администратор.

**1.4.6.3 Требование к составу и параметрам технических средств**

Доступ к приложению может осуществляться с помощью мобильного устройства (android). Для хорошей работы приложению нужно устойчивое интернет-соединение.

**1.4.7.1 Требования к представлению приложения**

Для организации эффективной работы пользователя нужно создать

целостный программный продукт данной предметной области, в котором все

компоненты будут сгруппированы по функциональному назначению. При

этом необходимо обеспечить удобный графический интерфейс пользователя.

**1.4.8 Требование к программной документации**

**1.4.8.1 Предварительный состав программной документации**

Состав программной документации должен включать в себя:

1. Постановка задачи;
2. Модель данных;
3. Диаграмма вариантов использования;
4. Диаграмма последовательности;
5. Диаграмма компонентов;
6. Техническое задание;

**1.4.9 Технико-экономические показатели**

Ориентировочная экономическая эффективность не рассчитываются.

Предполагаемое число использований программы в год – 365 сеансов

работы на одном рабочем месте.

**1.4.10 Стадии и этапы разработки**

Для отслеживания прогресса и анализа объема работ был использован

веб-ресурс Wrike. С его помощью можно быстро составить план разработки

проекта и отметить степень его готовности.

**1.4.10.1 Стадии разработки**

Разработка должна быть проведена в три стадии:

1. Разработка технического задания;
2. Рабочее проектирование;
3. Внедрение;

**1.4.10.2 Этапы разработки**

На стадии разработки технического задания должен быть выполнен

этап разработки, согласования и утверждения настоящего технического

задания.

На стадии рабочего проектирования должны быть выполнены

перечисленные ниже этапы работ:

1. Разработка программы;
2. Разработка программной документации;
3. Испытание программы;